



Bern Titans Lacrosse

5th annual BärenCup / Men's Gameday Winter 2016

Der Cup:

Unser Turnier steht für faires und schnelles Lacrosse in der Halle. Wir stellen den Spass am Sport, den gegenseitigen Austausch zwischen den Teams sowie die persönliche, spielerische Weiterentwicklung jedes einzelnen Spielers in den Vordergrund. Die ganze Lacrosse-Community ist willkommen.

Die Spieler:

Vor allem neuen Spielern möchten wir die Möglichkeit bieten, zusätzliche Erfahrungen zu sammeln und sich mit den engen und schnelleren Spielverhältnissen in der Halle anzufreunden. Erfahrene Spieler können ihre Stick- und Shootingskills zum Besten geben und so qualitativ hochstehendes Lacrosse vorleben.

Die Teams:

Wir wollen, dass sich die teilnehmenden Teams bei uns wohl fühlen. Ziel der teilnehmenden Teams sollte es sein, sich intern zu entwickeln und die Motivation für Indoor-Lacrosse zu finden/ zu fördern.

Das Spiel:

Der BärenCup ist kein Box-Lacrosse Turnier. Wir möchten auch Spielern ohne Box-Ausrüstung die Möglichkeit geben, die schnelle und härtere Welt des Indoor-Lacrosse zu erleben. Somit werden harte Cross-Checks und übertriebene Härte abgepiffen. Motivierter Einsatz und verletzungsfreie Zweikämpfe sind das was wir sehen möchten.



Regeln:

Teamstärke:

Eine Mannschaft besteht aus **fünf Feldspielern plus einem Torwart**. Zehn weitere Spieler dürfen sich spielbereit (Full Gear) im Auswechslungsbereich aufhalten und am Spiel teilnehmen. Ein komplettes Kader besteht somit also aus **maximal 16 Spielern**.

Spielzeit/Modus:

Die Spielzeit pro Game beträgt **1 x 20 Minuten**. Die Zeit wird nur angehalten, wenn eine Mannschaft (pro Spiel ein 60 Sek. Timeout) oder die Schiedsrichter eine Auszeit nehmen.

Steht es nach der regulären Spielzeit, **ab dem 1/2-Final oder bei den Platzierungsspielen** unentschieden, wird das Spiel nach einer zweiminütigen Pause mit Penaltyschiessen fortgesetzt.

Ausrüstung:

Gespielt wird in Full Gear. Dem Goalie ist es erlaubt, zusätzliche Schutzausrüstung zu tragen. Longsticks sind am Turnier verboten. Es sind nur Hallenschuhe mit heller und/oder abriebfester Sohle in der Halle erlaubt.

Rückspiel:

Eine Mannschaft, die den Ball in die Angriffshälfte befördert hat, darf diesen unter keinen Umständen in die eigene Hälfte zurück passen oder tragen, falls doch führt dies zum Ballverlust. Die gegnerische Mannschaft erhält den Ball an der Mittellinie an derjenigen Stelle, an welcher der Ball diese überquert hat. Ausgenommen sind Abpraller eines gültigen Torschusses. Der Abpfiff nach einem Rückpass soll vom Schiedsrichter verzögert werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein fast-break spielen kann.

Sicherheitszone in der Nähe der Wand:

Da an allen vier Seiten der Halle mit Bande gespielt wird, gelten in der Nähe dieser besondere Sicherheitsregeln. Bodychecks von ausserhalb der Sicherheitszone in Richtung der Wand (ca. 1.5m) werden aufgrund der hohen Verletzungsgefahr mit einem persönlichen Foul, im Härtefall sogar mit einem Spelausschluss geahndet. Ganz besonders zu berücksichtigen sind diese Regeln im Bereich der Auswechsel- und Penaltyboxen.

Strafen:

Es werden keine technische Strafen ausgesprochen. Bei einem technischen Foul der Mannschaft in Ballbesitz, gibt es ein Ballbesitzwechsel. Persönliche Fouls werden wie nach den Regeln des Feldlacrosse geahndet.



Sonstiges:

Zu Beginn jedes Spieles findet ein Faceoff in der Spielfeldmitte statt (Feldregeln).
Wird der Ball auf die Tribüne geschossen oder gepasst, erhält die gegnerische Mannschaft Ballbesitz.

Nach einem Tor startet das Spiel ohne Faceoff am Mittelpunkt mit Possession für diejenige Mannschaft, die vorher kein Tor erzielt hatte (3 yard Abstand).