



Zusatzregeln Bären Cup

Im Grossen und Ganzen wird auf dem Hallenturnier in Bern nach den bekannten **deutschen Feldlacrosseregeln** gespielt

Turniermodus

Spielmodus Gameday 1 bis 3

Jede Mannschaft spielt an jedem Spieltag einmal gegen jede angemeldete Mannschaft:

- 1x 12min 6 vs. 6 gemäss Turnierregeln.
- Sieg 2 Punkte / Unentschieden 1 Punkt je Mannschaft

Sollte eine Mannschaft nicht antreten, wird das Spiel als Forfait- Sieg gewertet aber nicht gespielt und 0:1 gegen die nicht antretende Mannschaft gewertet.

Dies gilt auch, wenn eine Mannschaft gar nicht zum Spieltag antritt!

Sollten Mannschaften nicht zu einem Spieltag antreten, werden die einzelnen Match Zeiten pro Spieltag erhöht und die Spieleanzahl auf 7 gegen 7 oder 6 gegen 6 Teams pro Spieltag reduziert.

Gespielt wird generell von 09:00 bis 18:00 Uhr

Alle Punkte, Torverhältnisse und Direktbegegnungen werden über die ersten drei Gamedays addiert. Diese Reinefolge ergibt die schlussendliche Platzierung für den Final Spieltag, gewertet in dieser Reihenfolge:

1. Punkte
2. Torverhältnis
3. Anzahl gewonnene Direktbegegnungen
4. Los.

Final Gameday

Vorrunde:

Die Mannschaften werden gemäss ihren Platzierungen des oben erwähnten Modus in zwei Gruppen aufgeteilt:

- Gruppe A = 1er. bis 4er Platz
- Gruppe B = 5er. bis 8er Platz

Jede Gruppe spielt bis zur Mitte des Finalspieltags in der Gruppe gegeneinander GR. A1 bis A4 und Gr. B1 bis B4. Dies ergibt die Platzierung für die Zwischenrunde oder auch sudden death Runde.

- 1x 10min 6 vs. 6 gemäss Turnierregeln.
- Sieg 2 Punkte / Unentschieden 1 Punkt je Mannschaft



Zusatzregeln Bären Cup

sudden death / Zwischenrunde:

Zwischenrunde Final		
	Zeit	Spiel
Z1	12:30 -12:50	1er Gr A vs 4 Gr B
Z2	13:00 -13:20	2er Gr A vs 3 Gr B
Z3	13:30 -13:50	3er Gr A vs 2 Gr B
Z4	14:00 -14:20	4er Gr A vs 1 Gr B

- 1x 20min 6 vs. 6 gemäss Turnierregeln.
- Sieg Halbfinal / Verlierer Platzierungsspiele

Halb- Final / Platzierungsspiele

		Halb- Final / Platzierungsspiele		
	Zeit	Spiel	Team Home	Team Away
H1	14:30-14:42	Halbfinal 1	Sieger Z1	Sieger Z4
P1	14:45 -14:57	Platzier. Spiel 1	Verlierer Z1	Verlierer Z2
H2	15:00 -15:12	Halbfinal 2	Sieger Z2	Sieger Z3
P2	15:15 -15:27	Platzier. Spiel 2	Verlierer Z3	Verlierer Z4
PI 5-6	15:30 -15:42	Platzierungsspiel 4	Gewinner P2	Gewinner P1
PI 7-8	15:45 -15:57	Platzierungsspiel 5	Verlierer P2	Verlierer P1

- 1x 12min 6 vs. 6 gemäss Turnierregeln.

		kleiner Final		
	Zeit	Spiel	Team Home	Team Away
kF1	16:10-16:30	kleiner Final H1	Verlierer H0	Verlierer H2
kF2	16:40-17:00	kleiner Final H1	Verlierer H1	Verlierer H2
		Final		
	Zeit	Spiel	Team Home	Team Away
F1	17:10-17:20	Final H1	Gewinner H1	Gewinner H2
F2	17:40-18:00	Final H2	Gewinner H1	Gewinner H2

- 2x 15min 6 vs. 6 gemäss Turnierregeln. (Zeit Stoppt bei Spielunterbruch)

- Sieg Final Gewinner Bären Cup
- Sieg kleiner Final Platz 3 Bären Cup
- Verl. Final Rang 2. Bären Cup
- Verl. kleiner Final Platz 4 Bären Cup



Zusatzregeln Bären Cup

Als zusätzliche Regelungen gelten in der Halle folgende Punkte:

Teamstärke:

Eine Mannschaft besteht aus **fünf Feldspielern** plus einen Torwart. Zehn weitere Spieler dürfen sich im Auswechselbereich spielbereit (full gear) aufhalten und am Spiel teilnehmen. Der komplette Kader besteht also aus **maximal 16. Spielern**

Ausrüstung:

Dem Goalie ist es erlaubt, zusätzliche Schutzausrüstung zu tragen.

Es sind keine Longsticks am Turnier erlaubt. Nur helle und/oder abriebfeste Sohlen (Hallenschuhe) sind in der Halle erlaubt.

Rückspiel:

Eine Mannschaft, die den Ball in die Angriffshälfte

befördert hat, darf diesen unter keinen Umständen in die eigene Hälfte zurück passen

oder tragen, falls doch führt dies zum Ballverlust. Die gegnerische Mannschaft erhält den Ball an der Mittellinie an der Stelle, an welcher der Ball diese überquert hat.

Ausgenommen sind Abpraller eines gültigen Torschusses. Der Abpfiff nach einem Rückpass soll vom Schiedsrichter verzögert werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein fast-break spielen kann.

Sicherheitszone in der Nähe der Wand

Da an allen vier Seiten der Halle mit Bande gespielt wird, gelten in der Nähe dieser besondere Sicherheitsregeln. Bodychecks von ausserhalb der Sicherheitszone in Richtung der Wand (ca. 1.5m) werden aufgrund der hohen Verletzungsgefahr zu einem persönlichen Foul, im Härtefall sogar zu einem Spelausschluss führen. Ganz besonders zu berücksichtigen sind diese Regeln im Bereich der Auswechsel- und Penaltyboxen.

Strafen:

Es werden keine technische Strafen ausgesprochen. Bei einem technischen Foul der Mannschaft in Ballbesitz, gibt es ein Ballbesitzwechsel. Persönliche Fouls werden wie nach den Regeln des Feldlacrosse geahndet.

Prozedur:

Zu Beginn jedes Spieles findet ein Faceoff in der Spielfeldmitte statt (Feldregeln). Wird der Ball auf die Tribüne geschossen oder gepasst, erhält die gegnerische Mannschaft Ballbesitz.

Nach einem Tor startet das Spiel ohne Faceoff am Mittelpunkt mit Possession der Mannschaft, die vorher kein Tor erzielt hatte (3 yard Abstand).